

Produktvision

Applikationen riktar sig främst till de personer som gillar att spela strategiska spel online med sina vänner samt vill kunna spela en snabb omgång om man har lite tid över.

Applikationen som utvecklas heter AndroidRally och är inspirerad av brädspellet RoboRally (<http://en.wikipedia.org/wiki/RoboRally>). AndroidRally går i korthet ut på att varje spelare får ett antal kort med kommandon som sedan används för att i förväg planera en rutt för sin pjäs. Pjäsen skall ta sig runt till ett antal delmål på en karta där det även finns diverse element som kan hindra eller hjälpa spelaren.

Grundtanken är att en spelare ska kunna spela mot andra spelare. Dessutom skall applikationen gärna ge möjlighet att spela "single player" mot CPU:s. Spelet kommer använda sig av 2D-grafik där fokus ligger på att det ska vara tydligt och gå snabbt att få överblick över spelet.

AndroidRally har fördelar gentemot motsvarande brädspel då det spelas på en Androidenhet. Dels på grund av att inga förberedelser behövs med spelplanen och dels på grund av att alla spelare kan göra sina drag när detta passar dem.