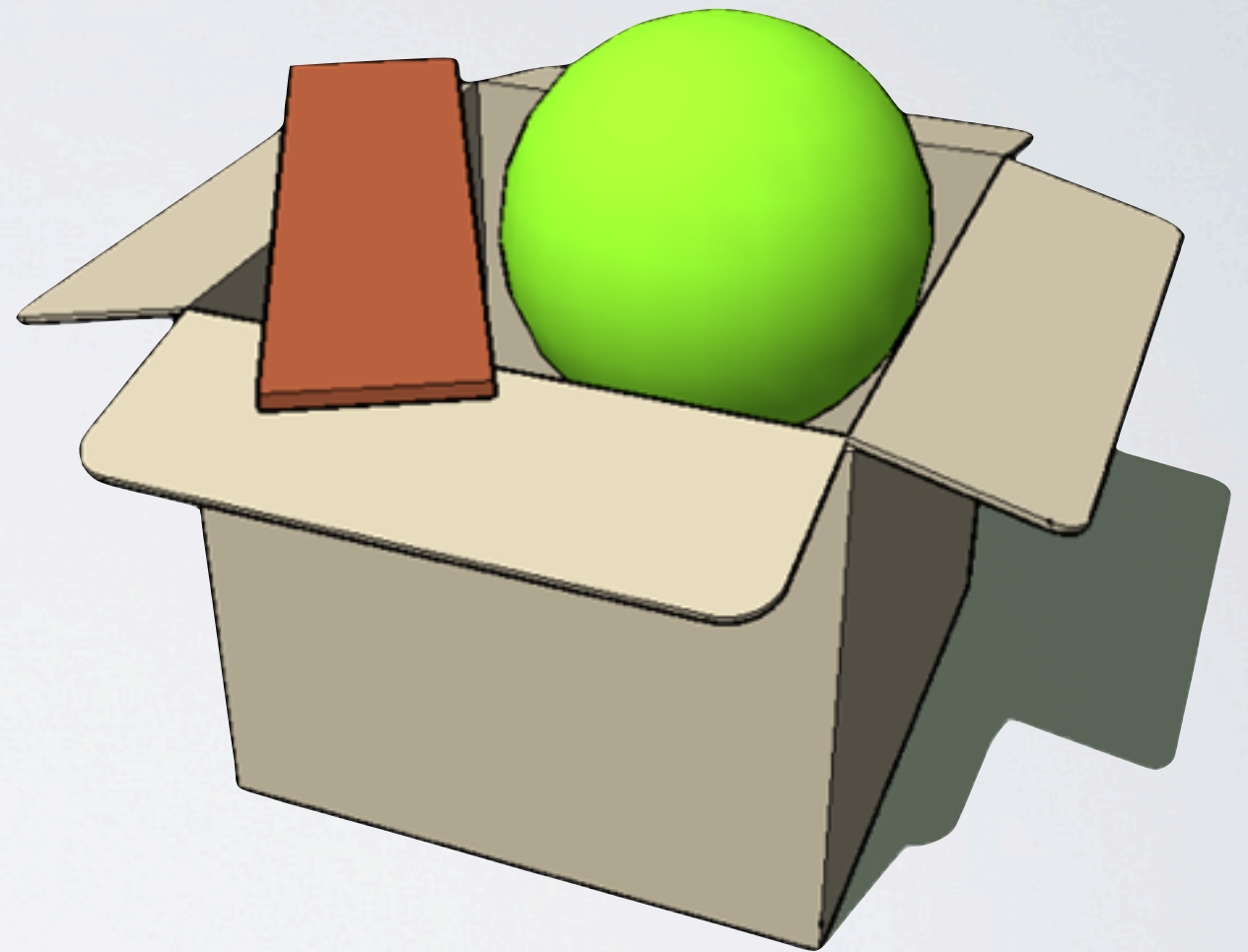


FLINGBOX

Android 2D physics engine

FLINGBOX

- Android(R) OS
- Físicas en 2D
- Gráficos OpenGL
- Tiempo Real



ANDROID

Google



ANDROID

- Sistema Operativo para dispositivos móviles
- Aplicaciones y *framework* en Java
 - Framework propio
 - Distinto de J2EE y J2ME

ANDROID JVM

- Máquina virtual de Java(JVM) propia
- Dalvik
 - Alto rendimiento
 - Bajo consumo de memoria



MOTOR DE FÍSICAS

¿QUÉ ES?

- Software
- Simulación del comportamiento físico
- Mecánica Clásica
- Usos Científicos y de Entretenimiento

PARTES

- Gravedad y fuerzas globales
- Detección y resolución de colisiones
 - Rozamientos
- Rotaciones

RESULTADO

- Alto rendimiento
- Simulación en tiempo real
 - > 10 cuerpos en escena

GRÁFICOS

OpenGL ES

