## Overview.

jQXB permette una semplice associazione tra oggetti o array di oggetti che possono essere creati all’interno della stessa pagina html o recuperati attraverso chiamate ajax.

jQXB si compone di due parti principali, la parte dichiarativa e una serie di API di libreria.

La parte dichiarativa serve per specificare cosa e in che modo gli elementi HTML devono essere associati ai dati. Per fare questo lo sviluppatore dovrà semplicemente decorare gli elementi interessati con attributi speciali definiti in jQXB.

Lle APIs servono per danno inizio al processo di associazione, impostare gli oggetti che devono essere associati e permettono la definizione di gestori di evento per rispondere ai cambiamenti di stato.

## Attbibuti dichiarativi.

Gli attributi utilizzabili nella pagina HTML possono essere raggruppati in tre categorie principali.

### Attributi per la associazione semplice

jqxb-datasource

jqxb-datasource è l’attributo da utilizzare per specificare il nome dalla sorgente dati jQXB che verrà definita i fase di esecuzione e a cui l’elemento dovrà essere associato.

jqxb-datamember

jqxb-datamember è l’attributo che sarà utilizzato per specificare a quale membro dell’oggetto l’elemento dovrà essere associato.

Es:

l’esempio indica che a un TEXT element dovrà essere associato il membro “myMember” dell’oggetto che verrà impostato come data source e a cui verrà assegnato il nome “myDataSource”

.

.

<!—Parte dichiarativa ->.

<body>

<input type=’text’ jqxb-datasource=’myDataSource’ jqxb-datamember=’myMember’/>

</body>

<- API ->

<script type=’text/javascript’>

var obj = {myMember:500};

jQXB.setDataSource(‘myDataSource’); // impost ail

</script>

Come associare un oggetto javascript a elementi HTML presenti nella pagina.

Per prima cosa è necessario identificare gli elementi HTML a cui si desidera associare i membri dell’oggetto in modo da poterli decorare con gli attributi jqxb-datamen