PursuitDrift 0.9

# Einführung

* 1. PursuitDrift 0.9 ist der Nachfolger des alten PursuitDrifts, welches mit einer 2D Grafik ausgestattet war. Die neue Version des XNA Spieles wird 3D sein, und wird mit einer XNA 3.1 Engine erstellt.

# Aufbau

## Game-Engine

* + 1. Das Spiel wird mit **XNA 3.1** erstellt.

## Physik-Engine

* + 1. Die Physik wird von NVidia’s Physikengine **PhysX** ausgestattet, da diese sehr gut Physik simulieren kann.