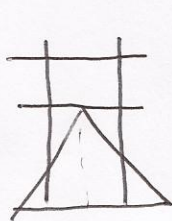






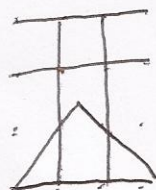
anime ( debut fin (obj. (généralité)) ) +

~~anime ( debut fin ( [affiche] ) )~~



1  
2  
2  
3  
8

2 x 2 m  
6 x 1 m  
10 m



affiche debut ( ) [ fin ( ) ]  
(obj) +  
cache debut ( ) [ fin ( ) ]  
(obj) +

anime: affiche  
auto

def cube ( p ( 0, 0, 0 ) ) cube 1

anime ( debut ( 00:01.00 ) fin ( 00:02.00 )

cube 1 a de tourne ( angle ( 0, 1, 0 ) f ( 0, 2, 0 )

angle ( 1 deg ) itere ( 360 )

angle ( obj + = 1 deg ) itere ( 360 )

)

)

a) tglac ( trajectoire ( f ( 1, 0, 0 ) f ( 2, 0, 0 )

trajectoire ( trajectoire ( ... )

taille ( 0% 100% )

q + q →  
op | op → op → op → op

Pie oiseau qui ~~vole le~~  
s'installe dans le nid  
d'autres oiseaux.

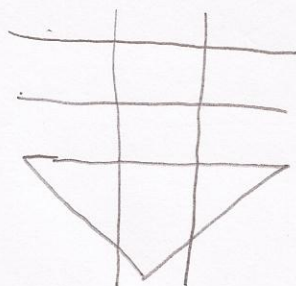
Corbeau oiseau le malheur

Concom oiseau met ses ptes dans le nid  
d'autres oiseaux.

PCC

CPC

KCP



Con Pie Cor

CouPico

CouPico

CouPico

Moupiessouma

↓  
moi

{ memo personne  
i, j: je

Marque

de produits logiciels  
code source et démos de  
logiciels multimedia et scienti-  
fiques.

Manuel Delmon

MDE





