

Suurimman osan perustestauksesta (tietorakenteiden toiminta ja metodien toiminta) testasin Junit testauksella.

Itse visualisointi algoritmia en voinut testata näin, koska se perustuu fysiikan mallinnukseen ja koska kehittelin sitä itse. Suurimman osan algoritmin testaamisesta tein empiirisesti katsomalla miten se vaikuttaa verkkoon visuaalisesti kun se iteroi.

Tämän lisäksi tein myös jonkin verran testausta, jossa liitin tarvittaviin kohtiin printtaus komentoja halutuille muuttujille/merkin kohdasta missä ollaan ja suoritin ohjelmaa. Käytin myös Netbeansin debug toimintoa vaikeammin löydettävien ongelmien löytämiseen.

