

Universidad EAFIT
ST0263: Tópicos Especiales en Telemática

Reto04: Diseño e Implementación de un servicio de anuncios utilizando un MOM (Message Oriented Middleware), 2012-2

Descripción:

Diseñe e Implemente un sistema de anuncios (advertisement) que permita a un conjunto de clientes obtener mensajes de anuncios de productos o servicios. El sistema tiene dos módulos principales: Proveedor de anuncios (AdFuente), es decir, es desde donde se generan los mensajes y un Cliente de anuncios (AdCliente), el cual recibe de manera asincrónica mensajes enviados a un Canal por un AdFuente.

El sistema debe tener un sistema de gestión que permita:

- 1) Canales y Mensajes: Canales a través de los cuales fluyen los Mensajes originados en un AdFuente (pueden haber varias fuentes en un mismo Canal) hacia uno o más AdCliente
- 2) Envíos: son los mensajes que son enviados por un AdFuente hacia un Canal y que le debe llegar a los AdCliente. Tenga en cuenta la situación cuando los clientes están o no en línea, que supuesto realizar al respecto.

Los Canales son temáticos (deportes, tecnología, noticias, culinaria, bolsa, etc) y deben ser gestionados en el sistema (crear, modificar, borrar, etc un canal).

Los anuncios son recibidos por los clientes en modo PUSH y PULL. Por anuncios PUSH se entiende la característica de recibir en un cliente mensajes sin haber sido solicitada explícitamente por el cliente. Por anuncios PULL se entiende cuando el cliente explícitamente recupera mensajes de un canal específico. Debe tener en cuenta que criterio utilizará para borrar mensajes de una cola.

Las siguientes son las consideraciones de diseño:

- Utilice un middleware orientado a mensajes (se recomienda mensajerías en Java según la especificación JMS (Java Message Service) como openjms – <http://openjms.sourceforge.net> o Apache ActiveMQ <http://activemq.apache.org> o puede utilizar otra mensajería como la de Microsoft o IBM o muchas otras.

Defina los siguientes aspectos:

- Analisis, Modelo y Arquitectura de la aplicación
 - Entidades, Componentes/Paquetes
 - Niveles y capas
- Diagramas UML necesarios