

Tiralabra 30.5.2013
Elmeri Haapasalmi
Viikkoraportti 3

Mitä opin tällä viikolla / tänään?

Ymmärrän JPS toiminnan varsin hyvin. Mutta vielä on asioita epäselvänä.

Mikä jäi epäselväksi?

JPS ei toimi tällä hetkellä ihan kunnolla ja koitan tutkia miten saan sieltä sen lyhimmän polun ulos.

Miten ohjelma on edistynyt?

Lisäsin esteitä tielle. Molemmat algoritmit saavat nyt in[] taulukon joka kuvaa verkkoa ja sinne on arvottu joukko solmuja keskelle joihin ei voi liikkua (tai ne eivät ole solmuja miten nyt haluaa ajatella). Toteutin Jump Point Searchin joka ei kuitenkaan vielä toimi kunnolla. Erityisesti sen naapureita checkaava metodi on iso sotku. Ja se ei toki palauta mitään optimi polkua. Ja siinä on turhaa koodia ynnä muuta siivottavaa. A* on nyt kuitenkin sinänsä valmis että se toimii niinkuin pitää ja korjasin tällä viikolla solmujen etäisyyksien päivityksen joka ei ollut kunnolla aikaisemmin. Lisäsin kekon metodin joka etsii ja poistaa solmun keosta.

Aloitin suorituskyvyn testauksen. Molemmista otetaan nyt aika jota voi vertailla. JPS löytää perille huomattavasti nopeammin kuin A* niinkuin pitääkin. Tosin puuttellisena. Loin myös JPS:än testeihin testin joka checkaa että sen aika on aina pienempi kuin A*:rin. Oletettavasti olen tehnyt jotain väärin jos se suoriutuu huonommin kuin A*. JPS:än testauksen toteutan vertaamalla A* polkuun. Jos ne ovat samanmittaiset, on asiat todennäköisesti oikein.

Mitä teen seuraavaksi?

Koitan saada sen JPS:än palauttamaan optimi polun. Korjaan pieniä asioita sieltä täältä. Kun saan JPS:än toimimaan toteutan kunnollisen vertailun noiden kahden nopeuksista.