

Tiralabra 23.5.2013
Elmeri Haapasalmi
Viikkoraportti 2

Mitä opin tällä viikolla / tänään?

A*:sta opin että pelkällä heuristiikallakin saa jo melko usein optimi polkuja jostakin syystä. Selvitin itselleni mikä on jump point search.

Mikä jäi epäselväksi?

Yksityiskohtia JPS toteutuksesta.

En ole ihan varma miten lisään seiniä tielle. Pitääkö virittää labyrinth vai riittääkö jos käyttäjä antaa ruudut joihin ei voi liikahtaa.

Miten ohjelma on edistynyt?

Korjasin testit ja javadocin kuntoon. Järjestin luokat uudelleen. Sain A* toimimaan nyt kunnolla manhattan heuristiikalla. Aloitin jump point searchin toteutusta. Poistin Node luokasta turhaa ja Point luokan kokonaan. Kaikki javan valmiit tietorakenteet on nyt korvattu. Jatkossa vain omia tietorakenteita ja algoritmeja. Fixasin keon niin että sen koko tuplaantuu jos se täyttyy.

Mitä teen seuraavaksi?

Jump point search loppuun että on jotain vertailtavaa. Jotain mielenkiintoista tielle kuten esteitä.