

iOS WeiYouXi SDK<简版>

iOS WeiYouXi SDK 提供稳定的游戏接口及完善的游戏平台服务，直接让开发商对接微博数亿用户

SDK 功能介绍：

1. 用微博帐号授权 Oauth2.0 登录帐号及单点登录功能。Oauth2.0 登录帐号用户可以通过新浪微博 id 登录游戏 app。登录一次后其他应用在登录的话只授权即可。登录有两种登录方式。一个是 webview 一个是调用 safari。webview 主要是不弹出应用的情况下出来一个小框来进行登录。safari 登录模式是实践单点登录。比如当前手机里有装我们 sdk 的应用的话它不通过输入密码和帐号直接授权即可
2. 开发商通过微游戏平台获取 用户个人信息，互粉好友信息，互粉好友 ID，当前应用互粉好友，当前应用获取互粉好友 ID，总排行，好友排行，成就信息，上传排行技术累加，上传成就，上传排行，可以发微博。
3. 我们用标准的 Oauth2.0 来实现单点登录。暂时避免不了 sessionkey 过期问题。所以我们将 session key 的使用期间设定为 25 天。25 天后 session key 过期。开发商上传成就，排行或者发微博的时候判断一下 session key 有没有过期。如果过期的话进行重新授权。
4. 对返回错误的 Error_code 查看 <http://open.weibo.com/game/index/wiki> 里的错误码定义。

SDK 使用指南

1. 开发商进 open.weibo.com/game 注册应用设置成就，排行后进入 工具页面，在工具页面的 iOS 开发帮助工具栏里下载改应用的配置文件

WBPropertyList.plist.

2. 工程的 info.plist 里新建一个 URL types 然后子目录下有个 URL identifier 我们在创建一个 URL Schemes，最后创建一个 Value wyx[app_key] 比如 wyx212312313

3. 在你的代码中，需要时包含调用 SDK 的头文件：

```
#import "WBGameCenterManager.h"
```

1. 初始化

```
26      /*
27      * 初始化
28      */
29      [[WBGameCenterManager sharedInstance] startAuthorize];
30      [WBGameCenterManager sharedInstance].delegate = self;
31      [WBGameCenterManager sharedInstance].isLandscape = YES;
32  }
```

2. 通过 safari 授权完成后调用此方法

```
28
29      /*
30      * 通过safari授权完成后调用此方法
31      */
32      - (BOOL)application:(UIApplication *)application handleOpenURL:(NSURL *)url {
33
34          return [[WBGameCenterManager sharedInstance].gameEngine handleOpenURL:url];
35      }
```

3. 登录

```
36      /*
37      * 登录
38      */
39      - (IBAction)showStartAuthorize{
40
41          [[WBGameCenterManager sharedInstance] showStartAuthorize:nil];
42      }
43  }
```

4. 获取用户个人信息

```
47
48      /*
49      * 获取某用户的个人信息
50      */
51      - (IBAction)userInfo:(NSString *)_uid{
52
53          [[WBGameCenterManager sharedInstance] userInfo:_uid];
54      }
```

5. 获取当前用户的互粉好友信息

```
56  /*
57  * 获取当前用户的互粉好友信息
58  */
59  - (IBAction)userFriends:(NSString *)page andCount:(NSString *) count andTrim:(NSString *)trim{
60      [[WBGameCenterManager sharedInstance] userFriends:page andCount:count andTrim:trim];
61  }
```

6. 获取当前用户的互粉好友 ID

```
63  /*
64  * 获取当前用户的互粉好友 ID
65  */
66  - (IBAction)userFriendIds:(NSString *)page andCount:(NSString *)count{
67      [[WBGameCenterManager sharedInstance] userFriendIds:page andCount:count];
68  }
```

7. 获取当前用户安装了当前应用的互粉好友信息

```
70  /*
71  * 获取当前用户安装了当前应用的互粉好友信息
72  */
73  - (IBAction)userAppFriends:(NSString *)trim{
74      [[WBGameCenterManager sharedInstance] userAppFriends:trim];
75  }
```

8. 获取当前用户安装了当前应用的互粉好友 ID 返回所有结果(不分页)

```
77  /*
78  * 获取当前用户安装了当前应用的互粉好友ID (返回所有结果 不分页)
79  */
80  - (IBAction)userAppFriendIDS{
81      [[WBGameCenterManager sharedInstance] userAppFriendIDS];
82  }
```

9. 成就信息

```
86  /*
87  * 成就信息
88  */
89  - (IBAction)showAchievementAPI{
90      [[WBGameCenterManager sharedInstance] showAchievementAPI];
91  }
```

10. 获得成就

```
92  /*
93  * 获得成就
94  */
95  - (IBAction)postAchievement:(NSString *)_achievementID{
96      if ([[WBGameCenterManager sharedInstance].isSigning) {
97          [[WBGameCenterManager sharedInstance] postAchievement:@"1"];
98      }
99  }
100 }
```

12. 上传排行

```
105
106
107  /*
108  * 上传排行
109  */
110  - (IBAction)postUserScore:(NSInteger)_rankID andScore:(NSInteger)_score{
111      if ([[WBGameCenterManager sharedInstance].isSigning]) {
112          [[WBGameCenterManager sharedInstance] postUserScore:1 andScore:80000];
113      }
114  }
```

13. 获取好友排行榜

```
115
116  /*
117  * 获取好友排行榜
118  */
119  - (IBAction)leaderboardsGetFriends:(NSString *)rankID{
120      [[WBGameCenterManager sharedInstance] leaderboardsGetFriends:@"1"];
121  }
```

14. 排行技术累加

```
122
123  /*
124  * 排行技术累加
125  */
126  - (IBAction)leaderboardsIncrement:(NSString *)rankID SCORE:(NSString *)score{
127      if ([[WBGameCenterManager sharedInstance].isSigning]) {
128          [[WBGameCenterManager sharedInstance] leaderboardsIncrement:@"1" SCORE:@"123"];
129      }
130  }
```

15. 获取总排行

```
131
132  /*
133  * 获取总排行
134  */
135  - (IBAction)leaderboardsGetTotal:(NSString *)rankID{
136      [[WBGameCenterManager sharedInstance] leaderboardsGetTotal:@"1"];
137  }
```

16. 发微博

```
142
143  /*
144  * 发feed
145  */
146  - (IBAction)uploadStatuses:(NSString *)aStatus
147      IconUrl:(NSString *)aPic
148      SECRET:(NSString *)aSecret{
149      /*
150       * Secret 指的是 是否需要转发到我的微博。1: 不转发, 0: 转发 (默认)
151       */
152
153      UIImage *image = [UIImage imageNamed:@"bg.jpg"];
154      NSData *imagedata=UIImageJPEGRepresentation(image, 1.0);
155
156      [[WBGameCenterManager sharedInstance] uploadStatuses:@"这个是微博内容 1! ! ! ! ! "
157          PicData:imagedata
158          SECRET:@"0"];
159  }
```